

# Zona Segura

En nuestro colegio, Avancemos juntos hacia la Seguridad

## ¿Qué es la Zona Segura?

Ante una situación de emergencia es el lugar, previamente establecido en el plan de evacuación, donde debemos dirigirnos para cuidarnos y protegernos ante el peligro.

## INSTRUCCIONES DE JUEGO

- 1 Pueden participar hasta 4 jugadores.
- 2 Cada jugador toma 3 fichas del mismo color.
- 3 Las fichas se colocan en los círculos de su color respectivo.
- 4 El jugador que saca con el dado el número más alto empieza el juego.
- 5 Sacando "1" puedes mover una sola ficha a la partida señalada con el sello PREVENCIÓN-EDUCACIÓN.
- 6 Tirando otra vez el "1" el jugador puede sacar otra ficha o llevar adelante la que ya tiene en juego.
- 7 Si la ficha de un jugador cae en un cuadro ocupado por su adversario, lo envía de regreso a partida.
- 8 El jugador que después de recorrido el camino alrededor del tablero conduce primero sus tres fichas a "Zona Segura" gana el juego.
- 9 Estando un jugador en camino a "Zona Segura", tiene que sacar los números exactos para entrar al patio.
- 10 El jugador que coloca primero sus 3 fichas sobre el logo ACHS de la "Zona Segura" gana el juego.

¡Evitemos Hoy los Accidentes!



## Aprendamos las señales preventivas

### Señales POSITIVAS de Prevención

- 1 Ayudas a tus compañeros a caminar tranquilos a la salida de emergencia correcta.  
**AVANZA 5 LUGARES**
- 2 Sigues la señal de evacuación.  
**AVANZA 7 LUGARES**
- 3 Tranquilizas a los más pequeños.  
**AVANZA 10 LUGARES**
- 4 Ayudas a tu profesora a seguir por la correcta vía de evacuación.  
**AVANZA 3 LUGARES**

### Señales NEGATIVAS de Prevención

- 1 Corres descontrolado a cualquier parte.  
**RETROCEDE 5 LUGARES**
- 2 Te deslizas por el pasamanos de la escalera.  
**PIERDES 1 JUGADA**
- 3 Empujas y haces zancadillas a tus compañeros.  
**PIERDES 1 JUGADA**
- 4 No haces caso al plan de emergencia.  
**PIERDES 2 JUGADAS**
- 5 Ignoras la señalética de peligro.  
**VUELVE A LA PARTIDA**
- 6 Tropezas por correr sobre piso mojado.  
**RETROCEDE 10 LUGARES**
- 7 Bromeas y asustas a tus compañeras.  
**PIERDES 2 JUGADAS**
- 8 Ignoras la señal de evacuación.  
**PIERDES 1 JUGADA**



DIRIGES A TU CURSO Y AVANZAS DIRECTO HACIA LA ZONA SEGURA

